



ADENDA – ADAPTACIÓN FICHA DE LA GUÍA DOCENTE CURSO 2020-21 EN USAL

TITULACIÓN	GRADO EN MATEMÁTICAS
ASIGNATURA	TEORÍA DE JUEGOS E INVESTIGACIÓN OPERATIVA
CÓDIGO	100.245
CURSO	4º
CUATRIMESTRE (1.º/2.º)	1º
TIPO (obligatoria/optativa)	Optativa
PROFESORADO	QUINTÍN MARTÍN MARTÍN
METODOLOGÍAS DOCENTES. <i>Expresa brevemente las metodologías utilizadas (sencillez, claridad, precisión)</i>	
<p>A partir del modelo de adaptación a la docencia para el curso 2020-2021 a una <i>presencialidad adaptada</i>, aprobado por Junta de Facultad/Centro con fecha 26 de junio de 2020, derivado de las consecuencias del período de la denominada "nueva normalidad" durante el cual la amenaza de la COVID-19 continúe vigente, la metodología en esta asignatura se establecerá en los siguientes términos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Cambios en las <u>modalidades de presencialidad docente/estudiante</u> (si los hubiera): Utilización de las TIC.2. Cambios en la <u>metodología</u> docente (si los hubiera): Estudio de cada tema por el estudiante y recepción-contestación de preguntas por parte del profesor3. Cambios en la <u>atención tutorial</u> a los estudiantes (si los hubiera):4. Previsión de atención a <u>circunstancias que impidieran al estudiantado</u> acogerse a estas modificaciones: Acordar con el alumno el seguimiento de la asignatura.	
EVALUACION DE COMPETENCIAS. <i>Expresa brevemente la evaluación utilizada (sencillez, claridad, precisión)</i>	
<ol style="list-style-type: none">i) Cuestiones-Test: cada tema constará de un cuestionario.ii) Exposición de temas/ejerciciosiii) Pruebas de evaluación continua: se harán dos pruebas (ejercicios) a lo largo del curso (una por cada mitad del temario) y una prueba práctica en el aula de informática.iv) Prueba Final: se hará una prueba (ejercicios) que recoja todo el temario	