

1º CURSO – 1º SEMESTRE

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula P-115 <i>Métodos matemáticos</i>	G-CM Aula Informática <i>Técnicas de dibujo 2D y 3D</i>	G-CM Aula A-111 <i>Fundamentos de Física para Simulación Digital</i>	M-CR Aula A-111 <i>Fundamentos de Física para Simulación Digital</i>	M-CR Aula Informática <i>Técnicas de dibujo 2D y 3D</i>
11:00-12:00					
12:00-13:00	G-CM Aula Informática <i>Modelado y visualización 3D</i>	M-CR Aula Informática/ Aula P-115 <i>Métodos matemáticos</i>		Mr1-PI Aula Informática <i>Programación I</i>	Mr-PI Aula Informática <i>Modelado y visualización 3D</i>
13:00-14:00					
16:00-17:00		G-CM Aula Informática <i>Programación I</i>	G-CM Aula Informática <i>Programación I</i>		
17:00-18:00		Mr2-PI Aula Informática <i>Programación I</i>	Mr1-PI Aula Informática <i>Programación I</i>		
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00			G-CM Aula Informática <i>Historia de los gráficos por ordenador</i>		G-CM Aula Informática <i>Historia de los gráficos por ordenador</i>
10:00-11:00	G-CM Aula Informática <i>Introducción a los motores de desarrollo</i>		M-CR Aula Informática <i>Fundamentos gráficos y geométricos</i>	G-CM Aula A-113 <i>Historia de los gráficos por ordenador</i>	M-CR Aula Informática <i>Introducción a los motores de desarrollo</i>
11:00-12:00					
12:00-13:00	G-CM Aula P-115 <i>Matemática Discreta y Lógica</i>	G-CM Aula Informática <i>Fundamentos gráficos y geométricos</i>		G-CM Aula P-115 <i>Matemática Discreta y Lógica</i>	
13:00-14:00	M-CR Aula Informática/ Aula P-115 <i>Matemática Discreta y Lógica</i>			M-CR Aula Informática/ Aula P-115 <i>Matemática Discreta y Lógica</i>	
16:00-17:00	G-CM Aula Informática <i>Programación II</i>	Mr1-PI Aula Informática <i>Programación II</i>	Mr2-PI Aula Informática <i>Programación II</i>	Mr2-PI Aula Informática <i>Programación II</i>	
17:00-18:00	Mr1-PI Aula Informática <i>Programación II</i>				
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

2º CURSO – 1º SEMESTRE

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00					
10:00-11:00	Aula A-113 <i>Fundamentos de los sistemas mecánicos</i>	G-CM Aula A-113 <i>Métodos Algorítmicos y Estructuras de Datos</i>	Aula A-113 <i>Teoría y fundamentos de los Sistemas Interactivos</i>	Aula A-113 <i>Teoría y fundamentos de los Sistemas Interactivos</i>	
11:00-12:00					
12:00-13:00	Aula A-113 <i>Diseño de arte</i>	Mr1-PI Aula Informática <i>Métodos Algorítmicos y Estructuras de Datos</i>	Aula A-113 <i>Fundamentos de los sistemas mecánicos</i>	Aula A-113 <i>Diseño de arte</i>	
13:00-14:00					
16:00-17:00	Aula Informática <i>Diseño y modelado de entornos 3D</i>	Aula Informática <i>Diseño y modelado de entornos 3D</i>		Mr2- PI Aula Informática <i>Métodos Algorítmicos y Estructuras de Datos</i>	
17:00-18:00					
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00					
10:00-11:00	Aula A-110 <i>Narrativa y Guiones</i>	Aula Informática <i>Desarrollo de Aplicaciones Interactivas I</i>	Aula Informática <i>Materiales, Iluminación y Render</i>	Aula Informática <i>Materiales, Iluminación y Render</i>	Aula A-110 <i>Narrativa y Guiones</i>
11:00-12:00					
12:00-13:00	Aula Informática <i>Bases de datos</i>				
13:00-14:00			Aula Informática <i>Bases de datos</i>	Aula Informática <i>Proyecto I</i>	Aula Informática <i>Proyecto I</i>
16:00-17:00					
17:00-18:00					
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00					
10:00-11:00				Aula A-110-II Diseño de Producción	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
16:00-17:00	Aula Informática Simulación Física y Motores de Físicas	Aula Informática Simulación Física y Motores de Físicas	Aula Informática Simulación y Animación de Mecanismos	Aula Informática Desarrollo de aplicaciones Interactivas II	
17:00-18:00					
18:00-19:00	Aula Informática Simulación y Animación de Mecanismos	Aula Informática Redes y Sistemas Multiusuario	Aula Informática Redes y Sistemas Multiusuario		
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

3º CURSO – 2º SEMESTRE

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
16:00-17:00	Aula A-313 <i>Componentes Sonoros</i>	Aula A-313 <i>Componentes Sonoros</i>	Aula Informática <i>Modelado fotogramétrico</i>	Aula A-313 <i>Diseño de Interfaces</i>	Aula Informática <i>Proyecto II</i>
17:00-18:00					
18:00-19:00	Aula Informática <i>Trabajo con Personajes Animados</i>	Aula Informática <i>Trabajo con Personajes Animados</i>	Aula Informática <i>Diseño de Interfaces</i>	Aula Informática <i>Modelado fotogramétrico</i>	
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

4º CURSO – 1º SEMESTRE

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00			Aula P-115 Autómatas Programables e Industria 4.0	Aula P-115 Autómatas Programables e Industria 4.0	
10:00-11:00	Aula de informática Aplicaciones Didácticas		Aula de informática Documentación y Localización de Contenidos	Aula de informática Aplicaciones Didácticas	
11:00-12:00					
12:00-13:00	Aula de informática Inteligencia Artificial	Aula P-111 Usos, procesos y efectos de los videojuegos		Aula P-115 Autómatas Programables e Industria 4.0	
13:00-14:00					
16:00-17:00	Aula de informática Aplicaciones para la WEB (teoría)	Aula de Informática Legislación	Aula P-111 Usos, procesos y efectos de los videojuegos	Aula de informática Aplicaciones móviles (teoría)	
17:00-18:00	Aula de Informática Aplicaciones para la WEB				Aula de informática Aplicaciones móviles
18:00-19:00		Aula de Informática Inteligencia Artificial	Aula de Informática Legislación		
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.

4º CURSO – 2º SEMESTRE

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
09:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
16:00-17:00	Aula A-113 Iniciativa Emprendedora y Modelos de Negocio	Aula Informática <i>Métodos Numéricos</i>	Aula de informática Big Data	Aula de informática Métodos Numéricos	
17:00-18:00					
18:00-19:00	Aula de informática <i>Paradigmas de interacción</i>	Aula de informática <i>Paradigmas de interacción</i>	Aula A-113 <i>Iniciativa Emprendedora y Modelos de Negocio</i>	Aula de informática Big Data	
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: **G** = 80-100; **M** = 40-50; **Mr** = 26-33; **P** = 20-25; **Pr** = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas). **CR:** Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller. **PI:** Prácticas en Aulas de Informática. **PD:** Prácticas de Dibujo.

*Franjas horarias reservadas para clases prácticas de laboratorio de las asignaturas reseñadas. En caso de coincidencia horaria de actividades prácticas se realizará una coordinación de grupos de alumnos por parte de los profesores responsables de las diferentes materias.

Nota: Como regla general para todas las asignaturas del horario, las franjas asignadas para CR, PR o PL son para grupos reducidos y el número de grupos dependerá del número de estudiantes matriculados, pudiéndose establecer nuevas franjas que no figuran en el horario inicial si las necesidades así lo requieren. Por motivos organizativos o de necesidad docente, los estudiantes pueden ser asignados a cualquiera de los grupos de prácticas por parte de los responsables docentes de la asignatura.