

ADENDA A LA FICHA GUÍA DOCENTE

GRADO/S EN LOS QUE SE IMPARTE LA ASIGNATURA	Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Gestión de Procesos de Negocio
PROFESOR/ES/AS	Jaime Calvo Gallego
CÓDIGO	105933
CURSO	4º
METODOLOGÍAS DOCENTES	
Indique brevemente las metodologías utilizadas	
<p>Con el objeto de que la modalidad no presencial no excluya a estudiantes que por falta de recursos tecnológicos tengan dificultades para el seguimiento de su formación a distancia, y dentro de la medida de lo posible, se realizará un planteamiento adaptativo según las circunstancias.</p> <p>La adaptación de la asignatura a la docencia virtual tiene en cuenta que la carga total de trabajo del alumnado sea la misma que en la docencia presencial, de tal forma que el esfuerzo que dedique sea similar al programado inicialmente.</p> <p>Se deja disponible en el campus virtual el material docente necesario para el correcto desarrollo de la asignatura.</p> <p>Se establece un plan de trabajo y se establecen unas directrices de la asignatura que se comunican a los alumnos.</p> <p>Los mecanismos básicos de interacción no presenciales con los alumnos contemplarán de forma flexible otras opciones a las utilizadas habitualmente en función de las circunstancias específicas que se produzcan, de tal forma que se habilitarán y se utilizarán las herramientas virtuales necesarias, dentro de las posibilidades que se tenga, en función de cada caso y de las necesidades que vayan surgiendo.</p>	
EVALUACIÓN	
Indique brevemente el sistema de evaluación	
<p>Con el objeto de que la modalidad no presencial no excluya a estudiantes que por falta de recursos tecnológicos tengan dificultades para el desarrollo de la evaluación a distancia, se realizará una evaluación continua a distancia y adaptativa de la asignatura, con las pruebas pertinentes indicadas por el profesor, y en coherencia con la adquisición de competencias en la materia.</p> <p>Se habilita la entrega de tareas online para que los estudiantes hagan llegar los resultados de prácticas, presentaciones y trabajos, unos de carácter obligatorio y otros de carácter voluntario, solicitados previamente por el profesor, flexibilizando los plazos de entrega en los casos necesarios, y en cualquier caso sin detrimento del nivel de exigencia en los resultados del aprendizaje.</p>	

ADENDA A LA FICHA GUÍA DOCENTE

GRADO/S EN LOS QUE SE IMPARTE LA ASIGNATURA	Grado en Ingeniería en Informática en Sistemas de Información
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Desarrollo Rápido de Aplicaciones
PROFESOR/ES/AS	Jesus Ángel Román Gallego / José Andrés Barbero Calzada
CÓDIGO	105941
CURSO	3º
METODOLOGÍAS DOCENTES	
Indique brevemente las metodologías utilizadas	
<p>La metodología docente que se lleva a cabo es la propuesta de diferentes ejercicios que serán codificados con los entornos de programación vistos en clase. Estos ejercicios se ajustarán a los horarios de clase, no obstante, tendrán un tiempo de entrega suficiente en el caso de no finalizarse. En todo momento a lo largo de las clases, se está en contacto con los alumnos a través de chat, videoconferencia, o cualquier herramienta que permita solucionar las dudas que puedan plantearse.</p>	
EVALUACIÓN	
Indique brevemente el sistema de evaluación	
<p>En esta asignatura la evaluación es continua y se compone de cada nota de los ejercicios que se van realizando en las diferentes clases. La calificación se obtiene en función de la solución aportada, su funcionamiento, optimización, etc.</p>	

GRADO/S EN LOS QUE SE IMPARTE LA ASIGNATURA	Grado de Ingeniería Informática en Sistemas de Información
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Entornos Tridimensionales Interactivos
PROFESOR/ES/AS	Manuel Pablo Rubio Cavero
CÓDIGO	105943
CURSO	4º
METODOLOGÍAS DOCENTES	
Indique brevemente las metodologías utilizadas	
<p>Uso de la plataforma Studium:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Libros, manuales y apuntes. • Clases en forma de vídeos creados por el profesor. • Otros cursos en vídeo complementarios elegidos por el profesor y que se encuentran en la red. • Ejercicios prácticos guiados y para resolver. <p>Tutorías</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se hacen por correo electrónico y en los foros creados al efecto en Studium. • Si se ve necesario, se llevan a cabo reuniones virtuales conjuntas mediante la aplicación Google Meet. 	
EVALUACIÓN	
Indique brevemente el sistema de evaluación	
<p>La evaluación es continua durante el semestre.</p> <p>La asignatura se compone de dos bloques con un 50% en la nota final. Pero para hacer la media, es necesaria una nota mínima del 35%.</p> <p>Se evalúan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejercicios prácticos de las clases que se tienen que entregar en Studium en una fecha determinada. 25% • Cuestionarios tipo test o respuesta corta, a través de Studium, en fecha determinada y periodo de tiempo limitado. 25% • Entrega online de trabajos propuestos por el profesor, que deben cumplir unos determinados requisitos y en una fecha determinada. 50% <p>En segunda convocatoria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se mantendrá la nota de los Ejercicios prácticos de las clases entregados en el semestre. 25% • Prueba online a través de Studium, en fecha fijada por el Centro y tiempo limitado. Se compone de un cuestionario y de la realización de ejercicios prácticos como los del semestre. 75% 	

GRADO/S EN LOS QUE SE IMPARTE LA ASIGNATURA	Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Videojuegos
PROFESOR/ES/AS	Juan Carlos Matos Franco
CÓDIGO	105959
CURSO	4º
METODOLOGÍAS DOCENTES	
Indique brevemente las metodologías utilizadas	
<p>Seguimiento de clases a través de <i>Studium</i>, publicando semanalmente los siguientes recursos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apuntes y presentaciones de las clases teóricas. • Guía de estudio, con indicaciones para trabajar las actividades de cada semana. • Tutoriales interactivos, vídeos demostrativos, documentos y pequeños proyectos. <p>Tutorías</p> <ul style="list-style-type: none"> • Foro de trabajo, preferentemente recomendado para las consultas generales de la asignatura, de forma que las respuestas puedan ayudar también al resto de estudiantes. • Correo electrónico. • Videollamada a través de <i>Studium</i>. 	
EVALUACIÓN	
Indique brevemente el sistema de evaluación	
<p>La evaluación continua se realizará mediante cuatro tareas obligatorias que se entregarán a través de <i>Studium</i> y un trabajo final dirigido, incluyendo su defensa. El peso de cada prueba es el siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realización de trabajos prácticos dirigidos (50% de la calificación de la asignatura). • Trabajo final, incluyendo su defensa por videoconferencia (50% de la calificación de la asignatura). <p>Si se superan las cuatro tareas obligatorias no es necesario realizar el trabajo final, aunque el alumno puede realizarlo si lo desea. En el caso de optar por no realizarlo, el peso de las pruebas sería el siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realización de trabajos prácticos dirigidos (100% de la calificación de la asignatura). <p>La recuperación para los alumnos que no superen la asignatura en la evaluación continua se realizará mediante un trabajo final dirigido, incluyendo su defensa a través de videoconferencia en <i>Studium</i>.</p>	