

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	GC-CM Aula A-311 Fundamentos de Programación	Mr1-PI Aula Inf. Fundamentos de Programación	G-CM Aula A-311 Física	Mr2-PI Aula Inf. Fundamentos de Matemáticas I	Mr2-PI Aula Inf. Fundamentos de Programación
11:00-12:00	GC-PI Aula A-311 Fundamentos de Programación	Mr1-PI Aula Inf. Fundamentos de Programación	G-CM Aula A-311 Sistemas Informáticos	Mr1-PI Aula Inf. Sistemas Informáticos	Mr2-PI Aula Inf. Fundamentos de Programación
12:00-13:00	G-CM Aula A-311 Física	G-CM Aula A-311 Fundamentos de Matemáticas I	G-CM Aula A-311 Sistemas Informáticos	Mr1-PI Aula Inf. Sistemas Informáticos	Mr3-PI Aula Inf. Fundamentos de Programación
13:00-14:00		M-CR Aula A-311 Fundamentos de Matemáticas I	G-CM Aula A-311 Fundamentos de Matemáticas I	Mr1-PI Aula Inf. Fundamentos de Matemáticas I	Mr3-PI Aula Inf. Fundamentos de Programación
16:00-17:00	M1-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Física		M2-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Física		
17:00-18:00	Pr1-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Física	G-CM Aula A-311 Fundamentos de Matemáticas II	Pr2-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Física	G-CM Aula A-311 Fundamentos de Matemáticas II	
18:00-19:00	Mr2-PI Aula Inf. Sistemas Informáticos	M1-CR A-311 Fundamentos de Matemáticas II	M3/Pr3-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Física	M2-CR A-311 Fundamentos de Matemáticas II	
19:00-20:00	Mr2-PI Aula Inf. Sistemas Informáticos	M1-CR A-311 Fundamentos de Matemáticas II	Mr3-PI Aula Inf. Sistemas Informáticos	M2-CR A-311 Fundamentos de Matemáticas II	

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00	G-CM Aula A-311 Administr. y Organizac. de Empresas	G-CR Aula A-311 Administr. y Organizac. de Empresas	G-CM Aula A-311 Arquitectura de Computadores I	G-CM Aula A-311 Administr. y Organizac. de Empresas	
10:00-11:00	M-CM Aula A-311 Administr. y Organizac. de Empresas	G-CM Aula A-311 Matemática Discreta y Lógica	Mr1-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	G-CM Aula A-311 Matemática Discreta y Lógica	
11:00-12:00	G-CM Aula A-311 Matemática Discreta y Lógica	Mr1-CR A-311/Aula Inf. Matemática Discreta y Lógica	Pr1-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	G-CM Aula A-311 Arquitectura de Computadores I	
12:00-13:00	G-CM Aula Inf. Programación Orientada a Objetos	Mr1-PI Aula Inf. Programación Orientada a Objetos	Mr1-CR Aula Inf. Estadística	Mr2-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	
13:00-14:00	M-CR Aula Inf. Programación Orientada a Objetos	Mr1-PI Aula Inf. Programación Orientada a Objetos	Mr1-CR Aula Inf. Estadística	Pr2-CR/PL A-311/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	
16:00-17:00	G-CM Aula A-311 Estadística		Mr2-CR Aula Inf. Estadística		
17:00-18:00	G-CR Aula A-311 Estadística		Mr2-CR Aula Inf. Estadística		
18:00-19:00	Mr2-PI Aula Inf. Programación Orientada a Objetos	Mr3-PI Aula Inf. Programación Orientada a Objetos			
19:00-20:00	Mr2-PI Aula Inf. Programación Orientada a Objetos	Mr3-PI Aula Inf. Programación Orientada a Objetos			

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula A-313 (*) Diseño de Bases de Datos	G-CM Aula A-313 (*) Diseño de Bases de Datos	Mr2-PI Aula Informática Estructuras de Datos	G-CM Aula A-313 Sistemas Operativos I	
11:00-12:00	G-CM Aula A-313 (*) Diseño de Bases de Datos	G-CM Aula A-313 (*) Diseño de Bases de Datos	Mr2-PI Aula Informática Estructuras de Datos	Mr-PI Aula A-313 Sistemas Operativos I	
12:00-13:00	G-CM Aula Informática Estructuras de Datos	Mr1-PI Aula Informática Estructuras de Datos	G-CM Aula A-313 Algoritmia	Mr1-PI Aula Informática Algoritmia	
13:00-14:00	G-CM Aula Informática Estructuras de Datos	Mr1-PI Aula Informática Estructuras de Datos	G-CM Aula A-313 Algoritmia	Mr1-PI Aula Informática Algoritmia	
16:00-17:00	Mr2-PI Aula Informática Algoritmia	G-CM Aula A-313 Arquitectura de Computadores II	Mr-PI Aula A-313 Sistemas Operativos I	Pr-PL/Mr-PI/M-CR Laboratorio Electrónica Aula Informática Aula A-313 Arquitectura de Computadores II	
17:00-18:00	Mr2-PI Aula Informática Algoritmia	G-CM Aula A-313 Arquitectura de Computadores II	Mr-PI Aula A-313 Sistemas Operativos I	Pr-PL/Mr-PI/M-CR Laboratorio Electrónica Aula Informática Aula A-313 Arquitectura de Computadores II	
18:00-19:00	Mr-PI Aula Inf (*) Diseño de Bases de Datos	Mr-PI Aula Inf (*) Diseño de Bases de Datos			
19:00-20:00	Mr-PI Aula Inf (*) Diseño de Bases de Datos	Mr-PI Aula Inf (*) Diseño de Bases de Datos			

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

(*) En la Asignatura Diseño de Bases de Datos primera mitad del semestre se impartirá teoría, en las horas de tipo G-CM, y la segunda mitad serán prácticas, y habrá dos grupos de prácticas, de 4 horas cada uno, usando por tanto las 8 horas asignadas. Cada alumno debe recibir 4 horas de clase, tanto la primera como la segunda mitad del semestre, ya que la asignatura es de 6 créditos.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula A-313 Sistemas de Bases de Datos	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Bases de Datos	G-CM Aula Informática Lenguajes de Programación	Mr1-PI Aula Informática Lenguajes de Programación	
11:00-12:00	G-CM Aula A-313 Sistemas de Bases de Datos	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Bases de Datos	G-CM Aula Informática Lenguajes de Programación	Mr1-PI Aula Informática Lenguajes de Programación	
12:00-13:00		G-CM Aula A-313 Trasmisión de Datos y Redes	G-CM Aula A-313 Ingeniería del Software	G-CM Aula A-313 Ingeniería del Software	G-CM Aula A-313 Trasmisión de Datos y Redes
13:00-14:00		Mr-PI Aula Informática Trasmisión de Datos y Redes	M-CR Aula A-313 Ingeniería del Software	G-CM Aula A-313 Ingeniería del Software	M-CR Aula A-313 Trasmisión de Datos y Redes
16:00-17:00	G-CM Aula Informática Sistemas Operativos II	Mr2-PI Aula Informática Sistemas Operativos II	Mr2-PI Aula Informática Lenguajes de Programación		
17:00-18:00	G-CM Aula Informática Sistemas Operativos II	Mr2-PI Aula Informática Sistemas Operativos II	Mr2-PI Aula Informática Lenguajes de Programación		
18:00-19:00	Mr1-PI Aula Informática Sistemas Operativos II				
19:00-20:00	Mr1-PI Aula Informática Sistemas Operativos II				

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00				Mr-PI Aula Informática Sistemas Inteligentes	
11:00-12:00				Mr-PI Aula Informática Sistemas Inteligentes	
12:00-13:00		G-CM Aula Informática Sistemas Inteligentes	Mr-PI Aula Informática Recuperación de la Información	G-CM Aula A-111 Recuperación de la Información	
13:00-14:00		Mr-PI Aula Informática Sistemas Inteligentes	Mr-PI Aula Informática Recuperación de la Información	G-CM Aula A-111 Recuperación de la Información	
16:00-17:00	G-CM Aula A-111 Desarrollo de Aplicaciones Web I	G-CM Aula A-111 Desarrollo de Aplicaciones Web I	G-CM Aula A-111 Evaluación de Riesgos	Mr-PI Aula Informática Evaluación de Riesgos	
17:00-18:00	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web I	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web I	G-CM Aula A-111 Evaluación de Riesgos	Mr-PI Aula Informática Evaluación de Riesgos	
18:00-19:00	Mr-PI Aula Informática Contratación de Sistemas de Información			G-CM Aula A-111 Contratación de Sistemas de Información	
19:00-20:00	Mr-PI Aula Informática Contratación de Sistemas de Información			G-CM Aula A-111 Contratación de Sistemas de Información	

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00	G-CM Aula A-111 Seguridad Informática		G-CM Aula A-111 Seguridad Informática		
10:00-11:00	G-CM Aula Informática Fundamentos de la Informática Gráfica	G-CM Aula Informática Fundamentos de la Informática Gráfica	M-CR Aula Informática Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	G-CM Aula Informática Gestión de Procesos Integ. por Ordenador	G-CM Aula Informática Gestión de Procesos Integ. por Ordenador
11:00-12:00	Mr-PI Aula Informática Fundamentos de la Informática Gráfica	Mr-PI Aula Informática Fundamentos de la Informática Gráfica	M-CR Aula Informática Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos Integ. por Ordenador	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos Integ. por Ordenador
12:00-13:00	G-CM Aula A-111 Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	G-CM Aula A-111 Criptografía	Mr-PI Aula Informática Ingeniería de la Calidad	G-CM Aula A-111 Ingeniería de la Calidad	
13:00-14:00	G-CM Aula A-111 Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	G-CM Aula A-111 Criptografía	Mr-PI Aula Informática Ingeniería de la Calidad	G-CM Aula A-111 Ingeniería de la Calidad	
16:00-17:00	Mr-P1 Aula Informática Legislación	Mr-PI Aula Informática Seguridad Informática	Mr-PI Aula Informática Criptografía		
17:00-18:00	Mr-P1 Aula Informática Legislación	Mr-PI Aula Informática Seguridad Informática	Mr-PI Aula Informática Criptografía		
18:00-19:00	G-CM Aula A-111 Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador	G-CM Aula A-111 Legislación	G-CM Aula A-111 Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador		
19:00-20:00	Mr-PI Aula Informát. Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador	G-CM Aula A-111 Legislación	Mr-PI Aula Informát. Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador		

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula Informát. Administración de Sistem. de Información	G-CM Aula Informát. Administración de Sistem. de Información	Mr-PI Aula Informát. Arquitecturas Orientadas a Servicios		
11:00-12:00	Mr-PI Aula Informática Administración de Sistem. de Información	Mr-PI Aula Informática Administración de Sistem. de Información	Mr-PI Aula Informát. Arquitecturas Orientadas a Servicios		
12:00-13:00	G-CM Aula Informát. Arquitecturas Orientadas a Servicios	G-CM Aula Informática Evaluación y Diseño de Interfaces	G-CM Aula Informática Evaluación y Diseño de Interfaces		
13:00-14:00	G-CM Aula Informát. Arquitecturas Orientadas a Servicios	Mr-PI Aula Informática Evaluación y Diseño de Interfaces	Mr-PI Aula Informática Evaluación y Diseño de Interfaces		
16:00-17:00	G-CM A-110 Dirección de Empresas		G-CM A-110 Dirección Empresas		
17:00-18:00	M-CR A-110 Dirección Empresas		G-CM A-110 Dirección Empresas		
18:00-19:00	G-CM A-110 Desarrollo de Aplicaciones Web II	G-CM A-110 Desarrollo de Aplicaciones Web II			
19:00-20:00	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web II	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web II			

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00		G-CM A-110 Gestión de Procesos de Negocio		Mr-PI Aula Informática Entornos tridimensionales interactivos	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos de Negocio
11:00-12:00		G-CM A-110 Gestión de Procesos de Negocio		Mr-PI Aula Informática Entornos tridimensionales interactivos	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos de Negocio
12:00-13:00		G-CM Aula Informática Entornos tridimensionales interactivos	G-CM A-110 Sistemas de Entrada/Salida	Mr-PI Aula Informática Videojuegos	Mr-PI Aula Informática Videojuegos
13:00-14:00		G-CM Aula Informática Entornos tridimensionales interactivos	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Entrada/Salida	Mr-PI Aula Informática Videojuegos	Mr-PI Aula Informática Videojuegos
16:00-17:00		G-CM A-110 Desarrollo Rápido de Aplicaciones	G-CM A-110 Sistemas de Entrada/Salida	G-CM A-110 Desarrollo Rápido de Aplicaciones	
17:00-18:00		Mr-PI Aula Informática Desarrollo Rápido de Aplicaciones	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Entrada/Salida	Mr-PI Aula Informática Desarrollo Rápido de Aplicaciones	
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.