

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Métodos matemáticos. Aula P-311	G-CM Técnicas de dibujo 2D y 3D. Aula P-311	G-CM Fundamentos de Física sim.dig. Aula P-311	M-CR Fundamentos de Física sim.dig. Aula P-311	M-CR Técnicas de dibujo 2D y 3D. Aula P-311
11:00-12:00	G-CM Métodos matemáticos. Aula P-311	G-CM Técnicas de dibujo 2D y 3D. Aula P-311	G-CM Fundamentos de Física sim.dig. Aula P-311	M-CR Fundamentos de Física sim.dig. Aula P-311	M-CR Técnicas de dibujo 2D y 3D. Aula P-311
12:00-13:00	G-CM Modelado y visualización 3D. Aula P-311	M-CR Métodos matemáticos. Aula P-311	G-CM Programación I. Aula P-311	Mr-PI Programación I. Aula P-311	Mr-PI Modelado y visualización 3D. Aula P-311
13:00-14:00	G-CM Modelado y visualización 3D. Aula P-311	M-CR Métodos matemáticos. Aula P-311	G-CM Programación I. Aula P-311	Mr-PI Programación I. Aula P-311	Mr-PI Modelado y visualización 3D. Aula P-311
16:00-17:00					
17:00-18:00					
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

1º CURSO**2º SEMESTRE**

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00			G-CM Historia de los gráficos por ordenador. Aula de Informática		G-CM Historia de los gráficos por ordenador. Aula de Informática
10:00-11:00	G-CM Introducción a los motores de desarrollo. Aula de Informática		M-CR Fundamentos gráficos y geométricos. Aula de Informática	G-CM Historia de los gráficos por ordenador. P-116	M-CR Introducción a los motores de desarrollo. Aula de Informática
11:00-12:00	G-CM Introducción a los motores de desarrollo. Aula de Informática		M-CR Fundamentos gráficos y geométricos. Aula de Informática	G-CM Historia de los gráficos por ordenador. P-116	M-CR Introducción a los motores de desarrollo. Aula de Informática
12:00-13:00	G-CM Matemática Discreta y Lógica. P-116	G-CM Fundamentos gráficos y geométricos. Aula de Informática	G-CM Programación II Aula de Informática	M-CR Matemática Discreta y Lógica. P-116	Mr-PI Programación II Aula de Informática
13:00-14:00	G-CM Matemática Discreta y Lógica. Aula de Informática	G-CM Fundamentos gráficos y geométricos. Aula de Informática	G-CM Programación II Aula de Informática	M-CR Matemática Discreta y Lógica. P-116	Mr-PI Programación II Aula de Informática
16:00-17:00					
17:00-18:00					
18:00-19:00					
19:00-20:00					