

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 1º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	PROGRAMACIÓN I	16/dic	17/ene
	MÉTODOS MATEMÁTICOS	18/dic	21/ene
	FUND. FÍSICOS PARA SIMULACIÓN DIG.	20/dic	23/ene
	MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D	09/ene	27/ene
	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D	13/ene	30/ene
SEGUNDO SEMESTRE	PROGRAMACIÓN II	21/may	10/jun
	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA	23/may	12/jun
	FUND. GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS	27/may	16/jun
	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DES.	29/may	18/jun
	HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORD.	02/jun	20/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 2º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DISEÑO DE ARTE	19/dic	22/ene
	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D	08/ene	24/ene
	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE ENTORNOS INTERACTIVOS	10/ene	29/ene
	FUNDAMENTOS DE LOS SIST. MECANICOS	14/ene	31/ene
	MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	16/ene	04/feb
SEGUNDO SEMESTRE	NARRATIVA Y GUIONES	26/may	17/jun
	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER	28/may	19/jun
	BASES DE DATOS	30/may	23/jun
	DESARROLLO EN APLICACIONES INTERECTIVAS	03/jun	25/jun
	PROYECTO I	05/jun	27/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 3º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	17/dic	20/ene
	SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS	19/dic	22/ene
	REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO	09/ene	27/ene
	SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS	13/ene	30/ene
	DISEÑO DE PRODUCCIÓN	15/ene	03/feb
SEGUNDO SEMESTRE	TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS	22/may	11/jun
	COMPONENTES SONOROS	26/may	13/jun
	DISEÑO DE INTERFACES	28/may	17/jun
	MODELADO FOTOGRAMÉTRICO	02/jun	20/jun
	PROYECTO II	04/jun	24/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 4º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	APLICACIONES MÓVILES	16/dic	17/ene
	APLICACIONES PARA LA WEB	18/dic	21/ene
	DOCUMENTACIÓN Y LOCALIZACIÓN DE CONTENIDOS	20/dic	23/ene
	APLICACIONES DIDÁCTICAS	08/ene	24/ene
	AUTOMATAS PROGRAMABLES E INDUSTRIA 4.0	10/ene	29/ene
	USOS, PROCESOS Y EFECTOS DE LOS VIDEOJUEGOS	14/ene	31/ene
	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	16/ene	04/feb
SEGUNDO SEMESTRE	INICIATIVA EMPRENDEDORA Y MOD. NEGOCIO	23/may	12/jun
	PARADIGMAS DE INTERACCIÓN	27/may	18/jun
	MÉTODOS NUMÉRICOS	30/may	23/jun
	BIG DATA	03/jun	26/jun
	SENSORES Y ACTUADORES	06/jun	27/jun