

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

HORARIO - CURSO ACADÉMICO 2024-25



MÁSTER UNIVERSITARIO
INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER SEMESTRE

AULA SUN

Viernes. 16 a 20 horas	Asignatura	Sábado. 10 a 14 horas	Asignatura
27/9/24	Creación de Empresas de Base Tecnológica	28/9/24	Sistemas de Información Orientados a Servicios
4/10/24	Computación de Altas Prestaciones	5/10/24	Calidad y Auditoría
11/10/24	Diseño, Administración e Integración de infraestructuras TI	12/10/24	FESTIVO
18/10/24	Sistemas de Información Orientados a Servicios	19/10/24	Computación de Altas Prestaciones
25/10/24	Calidad y Auditoría	26/10/24	Creación de Empresas de Base Tecnológica
1/11/24	FESTIVO	2/11/24	Diseño, Administración e Integración de infraestructuras TI
8/11/24	Creación de Empresas de Base Tecnológica	9/11/24	Computación Gráfica
15/11/24	SAN ALBERTO MAGNO	16/11/24	SAN ALBERTO MAGNO
22/11/24	Computación de Altas Prestaciones	23/11/24	Sistemas de Información Orientados a Servicios
29/11/24	Computación Gráfica	30/11/24	Creación de Empresas de Base Tecnológica
6/12/24	FESTIVO	7/12/24	FESTIVO
13/12/24	Sistemas de Información Orientados a Servicios	14/12/24	Computación de Altas Prestaciones

20/12/24	Diseño, Administración e Integración de infraestructuras TI	21/12/24	Diseño, Administración e Integración de infraestructuras TI
----------	-------------------------------------------------------------	----------	-------------------------------------------------------------

SEGUNDO SEMESTRE AULA SUN

Viernes. 16 a 20 horas	Asignatura	Sábado. 10 a 14 horas	Asignatura
31/1/25	Sistemas Inteligentes	1/2/25	Paradigmas Avanzados Interacción Persona- Ordenador
7/2/25	Gobierno TI	8/2/25	Modelado Avanzado de Sistemas de Información
14/2/25	Paradigmas Avanzados Interacción Persona- Ordenador	15/2/25	Sistemas Inteligentes
21/2/25	Modelado Avanzado de Sistemas de Información	22/2/25	Gobierno TI
28/2/25	Sistemas Inteligentes	1/3/25	Paradigmas Avanzados Interacción Persona- Ordenador
7/3/25	Gobierno TI	8/3/25	Sistemas Ubicuos, empotrados y Móviles
14/3/25	Paradigmas Avanzados Interacción Persona- Ordenador	15/3/25	Sistemas Inteligentes
21/3/25	Sistemas Ubicuos, Empotrados y Móviles	22/3/25	Gobierno TI
28/3/25	Eficiencia de Sistemas Informáticos	29/3/25	Posicionamiento, Búsqueda y Recuperación de Información
4/4/25	Robots Autónomos	5/4/25	Computación Científica
11/4/25	Posicionamiento, Búsqueda y Recuperación de Información	12/4/25	Eficiencia de Sistemas Informáticos
18/4/25	FESTIVO	19/4/25	FESTIVO

25/4/25	Inteligencia de Negocio	26/4/25	Desarrollo de Aplicaciones Móviles
2/5/25	FESTIVO	3/5/25	FESTIVO
9/5/25	Computación Científica	10/5/25	Robots Autónomos
16/5/25	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	17/5/25	Inteligencia de Negocio

TERCER SEMESTRE**LABORATORIO DE INFORMÁTICA**

Viernes. 16 a 20 horas	Asignatura
4/10/24	Informática Biomédica
11/10/24	Ingeniería de Lenguajes de Programación
18/10/24	Criptografía
25/10/24	Informática Biomédica
8/11/24	Ingeniería de Lenguajes de Programación
22/11/24	Criptografía
29/11/24	Teoría de Juegos
13/12/24	Teoría de Juegos