

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	GC-CM Aula Informática Fundamentos de Programación	Mr1-PI Aula Informática Fundamentos de Programación	G-CM Aula A-310 Física		Mr2-PI Aula Informática Fundamentos de Programación
11:00-12:00	GC-PI Aula Informática Fundamentos de Programación	Mr1-PI Aula Informática Fundamentos de Programación	G-CM A-310 Sistemas Informáticos	Mr-PI Aula Informática Sistemas Informáticos	Mr2-PI Aula Informática Fundamentos de Programación
12:00-13:00	G-CM Aula A-310 Física	G-CM Aula A-310 Fundamentos de Matemáticas I	G-CM A-310 Sistemas Informáticos	Mr-PI Aula Informática Sistemas Informáticos	
13:00-14:00		Mr-CR Aula A-310 Fundamentos de Matemáticas I	G-CM Aula A-310 Fundamentos de Matemáticas I	Mr-PI Aula Informática Fundamentos de Matemáticas I	
16:00-17:00	M1-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Física		M2-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Física		
17:00-18:00	Pr1-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Física	G-CM Aula A-310 Fundamentos de Matemáticas II	Pr2-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Física	G-CM Aula A-310 Fundamentos de Matemáticas II	
18:00-19:00		M-CR A-310 Fundamentos de Matemáticas II		M-CR Aula A-310 Fundamentos de Matemáticas II	
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00			G-CM Aula A-310 Arquitectura de Computadores I		
10:00-11:00	G-CM Aula A-310 Matemática Discreta y Lógica	G-CM Aula A-310 Matemática Discreta y Lógica	Mr1-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	G-CM Aula A-310 Matemática Discreta y Lógica	
11:00-12:00	G-CM Aula Informática Programación Orientada a Objetos	Mr-CR Aula A-310/Aula Infor. Matemática Discreta y Lógica	Pr1-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	G-CM Aula A-310 Arquitectura de Computadores I	
12:00-13:00	Mr-PI Aula Informática Programación Orientada a Objetos	Mr-PI Aula Informática Programación Orientada a Objetos	Mr-CR Aula Informática Estadística	Mr2-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	
13:00-14:00		Mr-PI Aula Informática Programación Orientada a Objetos	Mr-CR Aula Informática Estadística	Pr2-CR/PL Aula A-310/Lab. Electrón. Arquit. Computadores I	
16:00-17:00	G-CM Aula A-310 Estadística				G-CM Aula A-310 Administr. y Organizac. de Empresas
17:00-18:00	G-CR Aula A-310 Estadística				M-CM Aula A-310 Administr. y Organizac. de Empresas
18:00-19:00		G-CM Aula A-310 Administr. y Organizac. de Empresas			
19:00-20:00		G-CR Aula A-310 Administr. y Organizac. de Empresas			

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula A-312 Diseño de Bases de Datos	G-CM Aula A-312 Diseño de Bases de Datos	G-CM Aula Informática Estructuras de Datos	Mr-PI Aula Informática Estructuras de Datos	
11:00-12:00	G-CM Aula A-312 Diseño de Bases de Datos	M-CR Aula A-312 Diseño de Bases de Datos	Mr-PI Aula Informática Estructuras de Datos	Mr-PI Aula Informática Estructuras de Datos	
12:00-13:00	G-CM Aula A-312 Sistemas Operativos I		G-CM Aula A-312 Algoritmia	Mr-PI Aula Informática Algoritmia	
13:00-14:00	Mr-PI Aula A-312 Sistemas Operativos I		G-CM Aula A-312 Algoritmia	Mr-PI Aula Informática Algoritmia	
16:00-17:00		Pr-PL/Mr-PI/M-CR Laboratorio Electrónica Aula Informática Aula A-312 Arquitectura de Computadores II	Mr-PI Aula A-312 Sistemas Operativos I	G-CM Aula A-312 Arquitectura de Computadores II	
17:00-18:00		Pr-PL/Mr-PI/M-CR Laboratorio Electrónica Aula Informática Aula A-312 Arquitectura de Computadores II	Mr-PI Aula A-312 Sistemas Operativos I	G-CM Aula A-312 Arquitectura de Computadores II	
18:00-19:00					
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PL: Prácticas de Laboratorio y/o Taller.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula A-312 Ingeniería del Software	G-CM Aula A-312 Ingeniería del Software	G-CM Aula Informática Lenguajes de Programación	G-CM Aula Informática Lenguajes de Programación	
11:00-12:00	G-CM Aula A-312 Ingeniería del Software	M-CR Aula A-312 Ingeniería del Software	Mr-PI Aula Informática Lenguajes de Programación	Mr-PI Aula Informática Lenguajes de Programación	
12:00-13:00	G-CM Aula A-312 Trasmisión de Datos y Redes	G-CM Aula A-312 Trasmisión de Datos y Redes	G-CM Aula A-312 Sistemas de Bases de Datos	G-CM Aula A-312 Sistemas de Bases de Datos	
13:00-14:00	M-CR Aula A-312 Trasmisión de Datos y Redes	Mr-PI Aula Informática Trasmisión de Datos y Redes	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Bases de Datos	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Bases de Datos	
16:00-17:00					
17:00-18:00	G-CM Aula Informática Sistemas Operativos II	Mr-PI Aula Informática Sistemas Operativos II			
18:00-19:00	Mr-PI Aula Informática Sistemas Operativos II	Mr-PI Aula Informática Sistemas Operativos II			
19:00-20:00					

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00	G-CM Aula A-310-II Sistemas Inteligentes	Mr-PI Aula Informática Sistemas Inteligentes	Mr-PI Aula Informática Recuperación de la Información	G-CM Aula A-310-II Recuperación de la Información	
13:00-14:00	Mr-PI Aula Informática Sistemas Inteligentes	Mr-PI Aula Informática Sistemas Inteligentes	Mr-PI Aula Informática Recuperación de la Información	G-CM Aula A-310-II Recuperación de la Información	
16:00-17:00	G-CM Aula A-310-II Desarrollo de Aplicaciones Web I	G-CM Aula A-310-II Desarrollo de Aplicaciones Web I	G-CM Aula A-310-II Contratación de Sistemas de Información	Mr-PI Aula Informática Contratación de Sistemas de Información	
17:00-18:00	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web I	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web I	G-CM Aula A-310-II Contratación de Sistemas de Información	Mr-PI Aula Informática Contratación de Sistemas de Información	
18:00-19:00			G-CM Aula A-310-II Evaluación de Riesgos	Mr-PI Aula Informática Evaluación de Riesgos	
19:00-20:00			G-CM Aula A-310-II Evaluación de Riesgos	Mr-PI Aula Informática Evaluación de Riesgos	

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM Aula A-310-II Fundamentos de la Informática Gráfica	G-CM Aula A-310-II Fundamentos de la Informática Gráfica	G-CM Aula A-310-II Ingeniería de la Calidad	G-CM Aula A-310-II Gestión de Procesos Integ. por Ordenador	G-CM Aula A-310-II Gestión de Procesos Integ. por Ordenador
11:00-12:00	Mr-PI Aula Informática Fundamentos de la Informática Gráfica	Mr-PI Aula Informática Fundamentos de la Informática Gráfica	G-CM Aula A-310-II Ingeniería de la Calidad	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos Integ. por Ordenador	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos Integ. por Ordenador
12:00-13:00		G-CM Aula A-310-II Criptografía	G-CM Aula A-310-II Seguridad Informática	G-CM Aula A-310-II Seguridad Informática	Mr-PI Aula Informática Ingeniería de la Calidad
13:00-14:00		Mr-PI Aula Informática Criptografía	Mr-PI Aula Informática Seguridad Informática	Mr-PI Aula Informática Seguridad Informática	Mr-PI Aula Informática Ingeniería de la Calidad
16:00-17:00	G-CM Aula A-310-II Legislación	G-CM Aula A-310-II Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	G-CM Aula A-310-II Criptografía	G-CM Aula Informática Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	
17:00-18:00	G-CM Aula A-310-II Legislación	G-CM Aula A-310-II Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	Mr-PI Aula Informática Criptografía	G-CM Aula Informática Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	
18:00-19:00		Mr-PI Aula Informática Legislación	G-CM Aula A-310-II Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador	G-CM Aula A-310-II Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador	
19:00-20:00		Mr-PI Aula Informática Legislación	Mr-PI Aula Informát. Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador	Mr-PI Aula Informát. Diseño de Circuitos Lóg. Asist. Ordenador	

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00	G-CM A-312-II Evaluación y Diseño de Interfaces	G-CM A-312-II Evaluación y Diseño de Interfaces	Mr-PI Aula Informát. Arquitecturas Orientadas a Servicios	G-CM A-312-II Administración de Sistem. de Información	
13:00-14:00	Mr-PI Aula Informática Evaluación y Diseño de Interfaces	Mr-PI Aula Informática Evaluación y Diseño de Interfaces	Mr-PI Aula Informát. Arquitecturas Orientadas a Servicios	Mr-PI Aula Informática Administración de Sistem. de Información	
16:00-17:00		G-CM A-312-II Arquitecturas Orientadas a Servicios		G-CM A-312-II Administración de Sistem. de Información	G-CM A-312-II Dirección de Empresas
17:00-18:00		G-CM A-312-II Arquitecturas Orientadas a Servicios		Mr-PI Aula Informática Administración de Sistem. de Información	G-CR A-312-II Dirección de Empresas
18:00-19:00	G-CM A-312-II Desarrollo de Aplicaciones Web II	G-CM A-312-II Desarrollo de Aplicaciones Web II	G-CM A-312-II Dirección de Empresas		
19:00-20:00	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web II	Mr-PI Aula Informática Desarrollo de Aplicaciones Web II	G-CR A-312-II Dirección de Empresas		

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00-10:00					
10:00-11:00	G-CM A-312-II Gestión de Procesos de Negocio	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos de Negocio			
11:00-12:00	G-CM A-312-II Gestión de Procesos de Negocio	Mr-PI Aula Informática Gestión de Procesos de Negocio			
12:00-13:00			G-CM A-312-II Desarrollo Rápido de Aplicaciones		Mr-PI Aula Informática Videojuegos
13:00-14:00			Mr-PI Aula Informática Desarrollo Rápido de Aplicaciones		Mr-PI Aula Informática Videojuegos
16:00-17:00		G-CM A-312-II Desarrollo Rápido de Aplicaciones	G-CM A-312-II Sistemas de Entrada/Salida	G-CM A-312-II Sistemas de Entrada/Salida	
17:00-18:00		Mr-PI Aula Informática Desarrollo Rápido de Aplicaciones	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Entrada/Salida	Mr-PI Aula Informática Sistemas de Entrada/Salida	
18:00-19:00			Mr-PI Aula Informática Videojuegos		
19:00-20:00			Mr-PI Aula Informática Videojuegos		

Tamaño Grupo Estudiantes: G = 80-100; M = 40-50; Mr = 26-33; P = 20-25; Pr = 12-16

CM: Exposición y explicaciones de los contenidos teóricos y problemas o casos prácticos (Clases magistrales de teoría y problemas).

CR: Clases de resolución de problemas y/o casos prácticos relacionados con los contenidos teóricos.

PI: Prácticas en Aulas de Informática.