

## HORARIOS

## Primer Semestre

Horas	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
16-17	Creación Empresas Base Tecnológica Teoría. AULA D2	Creación Empresas Base Tecnológica Prácticas.	Computación de Altas Prestaciones. Teoría. AULA D2	Calidad y Auditoria Teoría. Semana 1-7 AULA D2 -----	Diseño, administración e Integración de infraestructuras TI
17-18				Computación gráfica Teoría. Semana 8-15	
18-19	Sistemas Información Orientados a Servicios Prácticas.	Calidad y Auditoria. Practicas. Semana 1-7 -----	Sistemas Información Orientados a Servicios Teoría. AULA D2	Computación de Altas Prestaciones Prácticas.	
19-20		Computación gráfica Prácticas. Semana 8-15			

## Segundo Semestre

Horas	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
15-16	Sistemas Inteligentes. Teoría. Aula D-2	Gobierno TI. Prácticas.	Inteligencia Negocio Teoría. Semana 1-7 AULA D-2 ----- Eficiencia de Sistemas Informáticos. Teoría. Semana 8-15	Robots Autónomos. Teoría. Semana 1-7 AULA D-2 ----- Computación Científica. Teoría. Semana 8-15	Posicionamiento, búsqueda y recuperación de Información Prácticas. Semana 1-7 AULA D-2 ----- Desarrollo de aplicaciones móviles. Prácticas. Semana 8-15
16-17					
17-18	Paradigmas Avanzados de IPO. Teoría. AULA D-2	Sistemas Inteligentes. Prácticas.	Gobierno TI. Teoría. Aula D-2	Posicionamiento, búsqueda y recuperación de Información. Teoría. Semana 1-7 Aula D-2	Modelado avanzado de SI Prácticas. Semana 1-7 ----- Sistemas Ubicuos, Empotrados y Móviles Prácticas. Semana 8-15
18-19					Desarrollo de aplicaciones móviles: Teoría. Semana 8-15. Aula D-2
19-20	Paradigmas Avanzados de IPO. Prácticas.	Modelado avanzado de SI Prácticas. Semana 1-7 ----- Sistemas Ubicuos, Empotrados y Móviles Prácticas. Semana 8-15	Robots Autónomos. Prácticas. Semana 1-7 ----- Eficiencia de Sistemas Informáticos. Prácticas. Semana 8-15	Inteligencia Negocio. Prácticas. Semana 1-7 ----- Computación Científica. Prácticas. Semana 8-15	
20-21					

**Tercer Semestre**

Horas	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
16-17	Ingeniería Lenguajes de Programación Teoría. Semana 1-7 Aula D1	Informática biomédica Prácticas. Semana 1-7 Aula D1			
17-18	----- Criptografía Teoría. Semana 8-15	----- Teoría de juegos Prácticas. Semana 8-15			
18-19	Ingeniería Lenguajes de programación. Prácticas. Semana 1-7	Informática biomédica Teoría. Semana 1-7			
19-20	----- Teoría de juegos Teoría. Semana 8-15	----- Criptografía Prácticas. Semana 8-15			