



### ADENDA – ADAPTACIÓN FICHA DE LA GUÍA DOCENTE CURSO 2020-21 EN USAL

TITULACIÓN	Grado en Estadística
ASIGNATURA	Desarrollo de sistemas informáticos
CÓDIGO	108433
CURSO	3º
CUATRIMESTRE (1.º/2.º)	2º
TIPO (obligatoria/optativa)	Optativa
PROFESORADO	Ángel F. Zazo Rodríguez
<b>METODOLOGÍAS DOCENTES.</b> <i>Expresa brevemente las metodologías utilizadas (sencillez, claridad, precisión)</i>	
<p>A partir del modelo de adaptación a la docencia para el curso 2020-2021 a una <i>presencialidad adaptada</i>, aprobado por Junta de Facultad/Centro con fecha 26 de junio de 2020, derivado de las consecuencias del período de la denominada "nueva normalidad" durante el cual la amenaza de la COVID-19 continúe vigente, la metodología en esta asignatura se establecerá en los siguientes términos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Cambios en las <u>modalidades de presencialidad docente/estudiante</u> (si los hubiera):</b> En escenario 2: videoconferencia síncrona. En escenario 3: sin cambios.</li> <li><b>Cambios en la <u>metodología docente</u> (si los hubiera):</b> En escenario 2: se impartirán clases teóricas y prácticas a través de videoconferencia (Blackboard, Meet, Teams, Zoom, etc.). En escenario 3: sin cambios.</li> <li><b>Cambios en la <u>atención tutorial a los estudiantes</u> (si los hubiera):</b> Escenario 2: videotutoría. Escenario 3: posibilidad de videotutoría.</li> <li><b>Previsión de atención a <u>circunstancias que impidieran al estudiantado</u> acogerse a estas modificaciones:</b></li> </ol>	
<b>EVALUACION DE COMPETENCIAS.</b> <i>Expresa brevemente la evaluación utilizada (sencillez, claridad, precisión)</i>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Pruebas prácticas en aula de informática:</b> deben superadas todas y cada una de ellas. En escenario 2 serían en el ordenador del estudiante: en mis clases se utilizan programas FLOSS y no habría problema de licencias.</li> <li>- <b>Prueba escrita:</b> preguntas de respuestas cortas y de tipo test. Se utilizan los cuestionarios de Studium. Se seguirían usando en un escenario 2 pero desde el ordenador del estudiante.</li> </ul>	