

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 1º		PRUEBAS DE EVALUACIÓN ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA		PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
		SEMANA 16	SEMANA 17	
PRIMER SEMESTRE	PROGRAMACIÓN I	20/dic		24/ene
	MÉTODOS MATEMÁTICOS	21/dic		26/ene
	FUND. FÍSICOS PARA SIMULACIÓN DIG. MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D		10/ene	31/ene
	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D		13/ene 17/ene	02/feb 03/feb
SEGUNDO SEMESTRE	PROGRAMACIÓN II	30/may		13/jun
	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA	01/jun		15/jun
	FUND. GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS		05/jun	19/jun
	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DES. HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORD.		09/jun 12/jun	23/jun 26/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 2º		PRUEBAS DE EVALUACIÓN ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA		PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
		SEMANA 16	SEMANA 17	
PRIMER SEMESTRE	DISEÑO DE ARTE	19/dic		23/ene
	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D	22/dic		25/ene
	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE ENTORNOS INTERACTIVOS		10/ene	30/ene
	FUNDAMENTOS DE LOS SIST. MECANICOS MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS		12/ene 16/ene	01/feb 03/feb
SEGUNDO SEMESTRE	NARRATIVA Y GUIONES	31/may		14/jun
	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER	02/jun		16/jun
	BASES DE DATOS		06/jun	20/jun
	DESARROLLO EN APLICACIONES INTERRECTIVAS PROYECTO I		07/jun 09/jun	23/jun 26/jun